

Regler för Ministunt

Anm. Domarkort för Ministunt kan beställas från SLM

Ministunt är den enklaste tävlingsformen i SLM linstunt cup. Nedanstående regler gäller. För den detaljerade information som saknas nedan gäller reglerna för klass F2B. Manövrerna skall flygas i nedan angiven ordning. Den som vill avstå från att flyga någon manöver tillåts att göra detta om han/hon talar om det för domaren (domarna) före flygning.

Startförsök

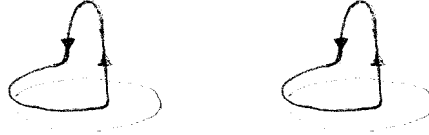
Varje tävlande har rätt till **tre** startförsök för varje flygning. Den tävlande har rätt till ett nytt av sina maximalt tre startförsök om modellen stannar eller tar mark inom 3 varv från den punkt där modellen släpptes.

Motorstart och startförfarande

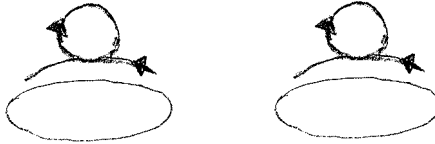
Elstarter eller medhjälpare är tillåtna för motorstart men ger inga bonuspoäng. Om den tävlande själv handstartar sin motor och är i luften inom 1 minut erhålls 10 bonuspoäng.

**Start**

Koefficient 1 erhålls vid kaststart och 2 vid markstart. (Starten består av ett varvs jämn stigning till normal planflykt från den punkt där modellen släpptes, följt av två planflyktsvarv som ingår i starten.)

**Ving-overs**

Två enkla ving-overs skall utföras med toppen om möjligt på 90 gradersnivån omedelbart efter varandra och med samma startpunkt. Lägre poäng ges om manövrerna är lägre än 90 grader. De två manövrerna bedöms som en manöver. Koefficient 5.

**Enkla loopingar**

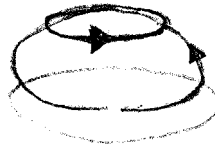
Två invändiga enkla loopingar skall utföras på exakt ett varvs avstånd från varandra och med samma startpunkt. De två manövrerna bedöms som en manöver. Koefficient 6. Lägre poäng ges om övre delen är över 45 gradersnivån, om looparna inte är runda och har olika startpunkt.

**Stigningar och dykningar**

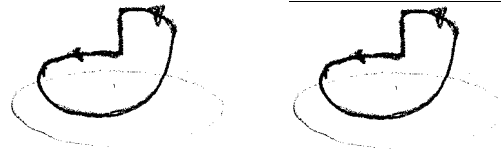
Två stigningar och dykningar i 45 graders vinkel skall utföras med toppen utförd i ca 90 graders vinkel på 45 gradersnivån. Manövrerna skall utföras omedelbart efter varandra och med samma startpunkt. Toppen placeras normalt i medvind d.v.s. på den plats manövrer normalt placeras i förhållande till domarna. Lägre poäng ges om manövern ligger över 45 gradersnivån eller om sidorna i triangeln inte är raka eller om sidorna inte är lika långa. De två manövrerna bedöms som en manöver. Koefficient 4.

**Berg och dalbana**

4 stigningar till 30 gradersnivån skall utföras under 1 varv. Hela manövern omfattar 2 varv i följd. Lägre poäng ges om antalet toppar per varv ej är 4 och om topparna under de båda varven ej hamnar på samma plats. Koefficient 6.

**Hög planflykt**

Manövern bedöms från normal flyghöjd tills det att den avslutas på normal flyghöjd. Stigning och dykning skall vara jämn. På 45 gradersnivån skall modellen flyga exakt **4 varv**. Start- och stopppunkt, d.v.s. stigningens början och slut görs normalt mitt framför domarna och det totala antalet varv från start- till stopppunkt är **5**. Manövern bedöms som en manöver. Lägre poäng ges om antalet varv blir fler eller färre. Koefficient 4.

**Stigningar och dykningar**

Två stigningar och dykningar i 45 graders vinkel skall utföras med toppen utförd i ca 90 graders vinkel på 45 gradersnivån. Manövrerna skall utföras omedelbart efter varandra och med samma startpunkt. Toppen placeras normalt i medvind d.v.s. på den plats manövrer normalt placeras i förhållande till domarna. Lägre poäng ges om manövern ligger över 45 gradersnivån eller om sidorna i triangeln inte är raka eller om sidorna inte är lika långa. De två manövrerna bedöms som en manöver. Koefficient 4.

**Landning**

Koefficient 3 utan landningsställ och 5 med landningsställ. (Landningen består av ett glidflyktsvarv under jämn dykning med avstängd motor, från normal flyghöjd)