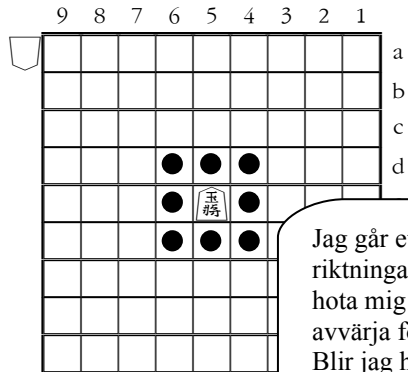


Kungen

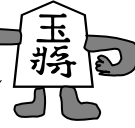


Board Game Ministry
of Silly Walks

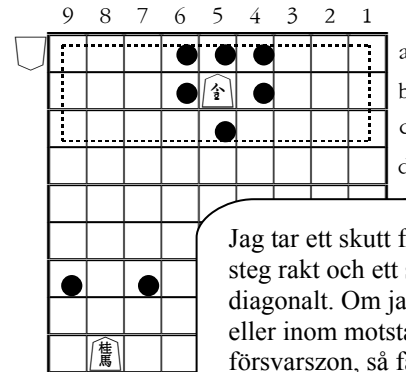
Jag går ett steg i alla riktningar. Motståndaren måste hota mig så att det inte går att avvärja för att vinna partiet. Blir jag hotad, så måste det avvärjas.



OK. Skulle jag kunna få se din löjliga gångart?



Springaren

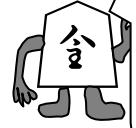


Board Game Ministry
of Silly Walks

Jag tar ett skutt framåt, ett steg rakt och ett steg diagonalt. Om jag går in i eller inom motståndarens försvarszon, så får jag vända på mig...

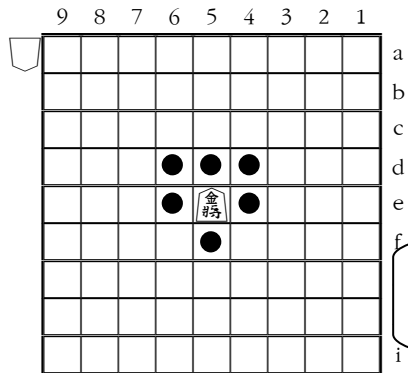


Hmm... Försvar, utbildning, pjäsaskar, brädvård, löjliga gångarter, alla vill ha lika mycket. Nästa!



...och då går jag som en guldgeneral.

Guldgeneralen



Board Game Ministry
of Silly Walks

Jag går ett steg i alla riktningar utom snett bakåt.



Nåja. Det var ju inte speciellt löjligt, eller hur? Nästa!



Lansen

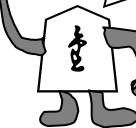


Board Game Ministry
of Silly Walks

Jag går helt enkelt rakt fram så många steg som jag vill och det finns möjlighet till. När jag går in i eller inom motståndarens försvarszon, så har jag rätt att vända på mig...

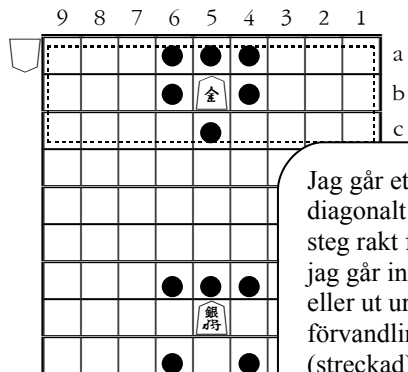


OK. Nu börjar det likna någonting! Nästa!



...och då går jag som en guldgeneral.

Silvregeneralen



Board Game Ministry
of Silly Walks

Jag går ett steg diagonalt eller ett steg rakt fram. När jag går in i, inom eller ut ur förvandlingszonen (streckad), så får jag vända på mig...

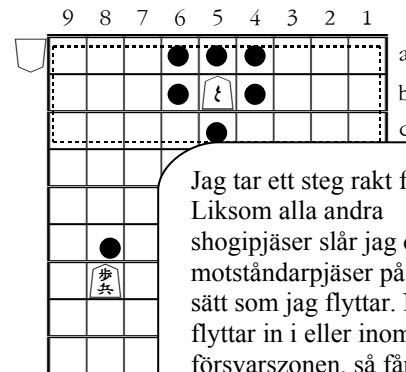


Förvånansvärt normalt, tycker jag. Nästa!



...och då går jag som en guldgeneral.

Bonden



Board Game Ministry
of Silly Walks

Jag tar ett steg rakt fram. Liksom alla andra shogipjäser slår jag också motståndarpjäser på samma sätt som jag flyttar. När jag flyttar in i eller inom försvarszonen, så får jag också vända på mig...



Lite enkelspårigt kanske men inte särskilt löjligt. Nästa!



...och då går jag också som en guldgeneral.