

SHOGI

AT THE BOARD GAME MINISTRY OF SILLY WALKS

Shogi, det japanska schackspelet, är Japans mest populära brädspel. Det har flera miljoner utövare i Japan. Utanför Japan finns tusentals shogispelare i Kina, Europa och USA. Sveriges Shogiförbund, som bildades 1997, har nått över 120 medlemmar. Stammande från ett gemensamt ursprung finns idag det internationella schackspelet, xiangqi (kinesiskt schack), shogi, makruk (thailändskt schack), koreanskt schack, indiskt schack och sittuyin (burmesiskt schack). Flera av de asiatiska schackspelen kom att spelas med platta brickor. I shogi är pjäserna femsidiga brickor, som är spetsiga i framåtriktningen. Båda spelarnas pjäser kunde på så sätt göras identiska, dvs de har inte olika färger som i andra schackspel. Så här ser utgångsställningen ut på shogibrädet:

	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
a	香車	桂馬	銀將	金將	玉將	金將	銀將	桂馬	香車	
b		飛車						二王		
c	歩兵	歩兵	歩兵	歩兵	歩兵	歩兵	歩兵	歩兵	歩兵	
d										
e										
f										
g	歩兵	歩兵	歩兵	歩兵	歩兵	歩兵	歩兵	歩兵	歩兵	
h		角行						飛車		
i	香車	桂馬	銀將	金將	玉將	金將	銀將	桂馬	香車	▲

Nedan får vi följa åtta shogipjäser som besöker brädspelens ökända ministerium för löjliga gångarter. Schackspelets bonde är den stränge statssekreteraren som bedömer de sökandes gångarter.

Löparen

	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
a	▲	▲	▲						▲	
b	▲	▲	▲						▲	
c	▲	▲	▲						▲	

Jag går hur långt som helst diagonalt i alla riktningar. Och i förvandlingszonen kan jag vända mig...

Själv har jag utvecklat en mycket löjlig gång. Jag tar ett steg framåt, men i mitt första drag kan jag ta två steg. Jag slår pjäser ett steg diagonalt framåt. När jag når sista raden kan jag förvandlas till vad som helst. Och i förbigående kan jag slå... Nej, nästa!



Board Game of Silly Walks



...och då går jag som en löpare + kung.

Tornet

	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
a	▲	▲	▲						▲	
b	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	▲	
c	▲	▲	▲						▲	
d										
e										

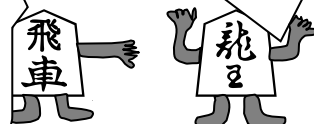
Jag går hur långt som helst i de raka riktningarna.

Inte alls löjligt. Folk kommer ju att lära sig det här spelet på tre minuter! Sista pjäsen!

Och som förvandlad går jag som torn + kung.



Board Game of Silly Walks



Om man tar en pjäs av motståndaren i shogi, så får man den på hand, och man kan i fortsättningen välja att utföra ett drag på brädet eller att sätta in någon av pjäserna på hand nästan var som helst. Begränsningarna är: inga oförvandlade dubbelbönder, ingen pjäs får sättas in så att den inte kan flyttas och en bonde får inte sättas in så att den gör motståndarkungen matt i samma drag.

Medlemskap i Sveriges Shogiförbund kostar 50 kr och ger ett pappshogispel och fyra nr/år av kvartalstidskriften SHOGI PÅ SVENSKA. Förbundets plusgiro är 454 95 85 - 0
 Kontakta Sveriges Shogiförbund: sveriges_shogiforbund@hotmail.com
 Provspela via Internet: <http://www.shogidojo.com/eng/engindex.htm>
 Sveriges Shogiförbund har hemsidan <http://shogi.hem.nu>